

“FIREWATCHERS”, EL EQUIPO DE ESTUDIANTES DEL CAMPUS 42 MÁLAGA, UNO DE LOS GANADORES DEL NASA INTERNATIONAL SPACE APPS SPAIN POR SU SOLUCIÓN PARA LA PREVENCIÓN DE INCENDIOS MEDIANTE IA

- **“Firewatchers”, equipo multidisciplinar formado por 6 estudiantes del campus de programación 42 Málaga Fundación Telefónica y “EcoFlush”, compuesto por 3 ingenieros informáticos y una matemática de la Universidad de Granada, han sido los equipos ganadores del NASA Space Apps Spain en Málaga.**
- **Los dos proyectos ganadores pasan al grupo internacional de finalistas que serán evaluados de octubre a diciembre por un comité de expertos que elegirán las 10 mejores soluciones que se expondrán ante los expertos de la NASA en el Kennedy Space Center (Cabo Cañaveral, EE.UU.)**
- **Málaga, Madrid, Barcelona, Sevilla, León y Urduliz (Bizkaia) son seis ciudades españolas donde más de 500 personas se han unido a las 50.000 que en todo el planeta han participado este fin de semana aportando soluciones a los 30 retos planteados por la NASA**

Málaga 9 de octubre de 2023.- El campus de programación gratuito [42 Málaga](#), que Fundación Telefónica puso en marcha junto al Ayuntamiento de Málaga, la Junta de Andalucía y la colaboración de la Diputación de Málaga; ha acogido durante el fin de semana el NASA International Space Apps, el mayor hackathon STEAM del planeta.

Durante 48 horas, 60 personas procedentes de Málaga, Cataluña, Galicia y de otras provincias de Andalucía; han trabajado, de manera conjunta en 11 equipos, resolviendo 30 desafíos reales planteados por los científicos e ingenieros de la NASA.

La convocatoria global de este año ha sido un rotundo éxito, más de 50.000 personas en todo el mundo han participado en este hackathon, promovido por la NASA y respaldado por 9 agencias espaciales de todo el mundo. En España, además de en 42 Málaga, la competición se ha celebrado en los campus de programación 42 Barcelona y 42 Urduliz (Bizkaia) de Fundación Telefónica, y en Madrid, Sevilla y León donde más de 500 personas han trabajado con datos reales aportado soluciones a los desafíos relacionados con la exploración del espacio, la observación terrestre y los satélites y todo con el objetivo de hacer del espacio un lugar mejor.

Ganadores en Málaga

El equipo multidisciplinar, “Firewatchers”, integrado por seis estudiantes del campus de programación 42 Málaga de Fundación Telefónica ha sido uno de los equipos ganadores. La solución, propuesta por esta formación apasionada por la tecnología, consiste en un sistema de

inteligencia artificial que tiene como objetivo ayudar a las autoridades a detectar incendios para que puedan tomar medidas para su extinción e informar a la población. Mediante el uso de redes neuronales para procesar datos su propósito principal es prevenir y responder rápidamente a los incendios forestales.

El otro ganador ha sido el equipo “EcoFlush”, compuesto por tres ingenieros informáticos y una matemática de la Universidad de Granada. Su proyecto aborda los problemas de la escasez de agua e inundaciones mediante soluciones innovadoras de Big Data e Inteligencia Artificial en la gestión del agua. Utiliza datos de NASA y sensores para monitorear y gestionar niveles de agua, previniendo inundaciones y distribuyendo agua eficientemente. El proyecto se enfoca en la sostenibilidad y accesibilidad al compartir código y datos públicamente

El jurado especialista en las materias relacionadas con los retos planteados formado por Óscar Sola, director de Informática de MEDAC, Florencia Pin, head of Data & Smart Automation de Talan, Concepción Travesedo, directora de la Sede Tecnológica en Málaga de UNIA, Jesús Valdés, Sales manager de Workspace & Partner Sales y Daniel Szeitner, coordinador regional de la aceleradora de startups de Telefónica, Wayra, han sido los encargados de elegir a los dos equipos ganadores entre los 11 participantes de Málaga.

Artemis: mentora IA

Durante las 48 horas que ha durado el hackathon los participantes han contado con la ayuda de Artemis, la primera mentora de Inteligencia Artificial (IA) que ha sido creada por Clibrain y Emotionhack y se ha puesto a disposición de los más de 500 participantes del hackathon en España en un proyecto piloto pionero. Artemis es una guía emocional que ha sido diseñada para complementar el conocimiento técnico de los participantes y extraerle todo su valor. Esta mentora de IA les ha ayudado a gestionar sus emociones, resolver bloqueos de equipo y comunicar eficazmente sus ideas al jurado.

En el campus 42 Málaga Fundación Telefónica, todos los 60 participantes han tenido, además, el apoyo de dos mentores presenciales de Accenture y del equipo técnico del Ayuntamiento de Alhaurín el Grande que estuvieron acompañando a los equipos.

Unidos por la innovación

NASA Space Apps Spain está impulsado por la NASA y respaldado por nueve agencias espaciales de todo el mundo, incluyendo la Agencia Espacial Europea, en la que España participa como miembro fundador, además de contar con el apoyo de instituciones y empresas comprometidas con el fomento del talento y la innovación.

El hackathon en Málaga cuenta con el apoyo de Instituciones como campus 42 Málaga Fundación Telefónica y Polo Nacional de Contenidos Digitales. Además, a nivel nacional está sustentado por instituciones como la Embajada de Estados Unidos, Fundación



Madri+d, Agencia para el Empleo del Ayuntamiento de Madrid, la Diputación Foral de Bizkaia, el Instituto de Estudios Espaciales de Cataluña, Andalucía Emprende, el Ayuntamiento de Dos Hermanas, la Universidad de León, el Ayuntamiento de León, el INCIBE Fundación Telefónica y corporaciones como Ecovidrio, Clibrain, National Geographic España, Northern Design, GMV, Siena Educación, San Blas Digital y CDS entre otros.